

**DESARROLLO DE APLICACIONES WEB AVANZADO**

**LABORATORIO N° 01**

**Introducción a Javascript**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Alumno(s):*** | ***JOSE GONZALES PEÑARES*** | | | | | | ***Nota*** |  | |
| ***Grupo:*** | ***A*** | | ***Ciclo:VI*** | | | | | | |
| ***Criterio de Evaluación*** | | ***Excelente (4pts)*** | | ***Bueno (3pts)*** | ***Requiere mejora (2pts)*** | ***No acept. (0pts)*** | | | ***Puntaje Logrado*** |
| Identifica las principales características de Javascript | |  | |  |  |  | | |  |
| Implementa Javascript en un Documento HTML | |  | |  |  |  | | |  |
| Hace uso de buenas prácticas en JS | |  | |  |  |  | | |  |
| Logra solucionar lo propuesto en los formularios JavaScript | |  | |  |  |  | | |  |
| Es puntual y redacta el informe adecuadamente | |  | |  |  |  | | |  |

**Laboratorio 1: Aplicación web desde el cliente**

**y desde el servidor**

**Objetivos:**

Al finalizar el laboratorio el estudiante será capaz de:

* Identificar las principales características de Javascript
* Implementar Javascript usando estructuras repetitivas y condicionales.

**Procedimiento:**

**Lab Setup**

1. **Creación de un repositorio para el curso.**
   1. **Crear una carpeta una carpeta (Ej. C:/Users<nombre\_usuario>/C24)**
   2. **Inicializar git en la carpeta con el comando git init.**
   3. **En github crear un repositorio público**
   4. **Agregar el origen remoto en su computadora con:**

**git remote add origin** [**git@github.com**](mailto:git@github.com)**:<nombre\_proyecto>.git**

**2. Desarrollo de Algoritmos con Javascript**

**2.1 Recuerde que los ejercicios deben ser subidos a Github para realizar la revisión.**

**2.2 Puede revisar la siguiente documentación:**

* [**https://drive.google.com/file/d/1qgVVMV\_EeF5qwcREp38EzIyUbCKh2VO5/view?usp=sharing**](https://drive.google.com/file/d/1qgVVMV_EeF5qwcREp38EzIyUbCKh2VO5/view?usp=sharing)
* [**https://sabe.io/classes/javascript**](https://sabe.io/classes/javascript)
* [**https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript)
* [**https://www.w3schools.com/js/**](https://www.w3schools.com/js/)

**2.3 Desarrolle los siguientes algoritmos.**

* **Desarrolle una función que permita determinar cuál de tres parámetros que se le proporcione a la función es mayor.**
* **Mostrar los 50 primeros números múltiplos de 7, pero NO múltiplos de 2,3 o 5.**
* **Calcular la comisión sobre las ventas totales de un empleado, sabiendo que el empleado no recibe comisión si su venta es hasta S/.150, si la venta es superior a S/.150 y menor o igual a S/.400 el empleado recibe una comisión del 10% de las ventas y si las ventas son mayores a 400, entonces la comisión es de S/.50 más el 9% de las ventas.**
* **Abra el arreglo peliculas.js:**
* [**https://drive.google.com/file/d/1RZsCpXzBOEUbQqSFtrGe31yzM\_A4J-gg/view?usp=sharing**](https://drive.google.com/file/d/1RZsCpXzBOEUbQqSFtrGe31yzM_A4J-gg/view?usp=sharing) **, este archivo tiene un arreglo de películas en forma de objetos, copie el arreglo a un archivo propio de JS, recorra el arreglo y retorne en una función solo las películas en idioma inglés (“en”).**
* **Cree una función que reciba un número entero J y un arreglo de enteros, la función debe retornar el arreglo con los enteros desplazados hacia la izquierda según el entero J. Ej. J = 2 y el arreglo original es igual a [1,2,3,4,5] el resultado debe ser [3,4,5,1,2], NOTA. Investigue el método Shift() de Javascript para obtener el resultado.**

**Link de Github**

Indique la dirección del repositorio donde ha subido los ejercicios resueltos.

**Conclusiones y Observaciones:**

Indicar las conclusiones que llegó después de los temas tratados de manera práctica en este laboratorio.

|  |
| --- |
| No se podía hacer un seguimiento de código mientras vamos avanzado.  Para poder visualizar los resultados al momento de compilar tuvimos que descargar slide view en visual studio code.y de esa forma se pudo trabajar de una forma mas ordenada y con mayor facilidad, ya que se pudo ir probando a medida que se iban desarrollando  El lenguaje que estamos trabajando es JAVA SCRIPT, cuando se coloca un retunr, el código se detiene, esto es importante saber al momento de usar sentencias repetitivas o al usar bucles , ya sea el for o el While  A diferencia de otros lenguajes de programación en la sintaxis al momento de crear una función ,esta se le iguala a una variable, también consta de parámetros y eso si es muy similar a los otro lenguajes ya aprendidos, también es importante el trabajo y la separación por llaves para mantener un orden y una secuencia, y sobre todo para evitar equivocaciones con el return.  Yo utilice para poder mostrar resultados, hice uso del ”document.write” también el “console.log” y también uso del return.  La función Shift permite eliminar el primer numero de una lista, pero lo mas interesante es que ese numero eliminado se puede almacenar en una variable para después ser re utilizado, también hemos hecho uso del push, lo cual nos permite agregar un numero a un arreglo.  Tuve problemas al momento de subir mi carpeta a github con git desde mi ventana de comandos.  Hemos trabajado varios archivos js pero todos eran llamados desde un archivo html, y para ellos desde el archivo html teníamos que llamar los archivos js con un contra slash y entre comillas y colocando la etiqueta script  Hemos hecho uso de condicionales como el if – else if – else también el uso de for y While que se usaron como bucles durante el desarrollo de este laboratorio. |